

A young girl with brown hair in pigtails, wearing a white school uniform, is smiling and looking at a tablet computer. She is sitting at a desk in a classroom. In the background, other students are visible, some using laptops and tablets.

**Educación**

***MediaMarkt Business Solutions***

***Soluciones tecnológicas  
a medida para tu centro***

En **MediaMarkt Business** facilitamos el acceso a las mejores soluciones tecnológicas necesarias para la transformación y la mejora de tu centro educativo. Dinamismo, interactividad, soluciones cooperativas y contenido digital son conceptos cada vez más presentes en las aulas que exigen adaptar las metodologías de trabajo.

# MediaMarkt y la educación

La evolución constante de la tecnología forma parte de nuestra vida y nos afecta notablemente cuando nos relacionamos, trabajamos, viajamos o aprendemos.

MediaMarkt trabaja con el objetivo de acompañarte en tu viaje digital facilitando la integración de las herramientas para consolidar tu proyecto educativo

## Nuestra propuesta de valor se compone de 4 pilares fundamentales:

Nos esforzamos en facilitar al máximo la transformación digital a nuestro clientes, adaptando las soluciones para cada proyecto



**Acompañamos** a los centros en el descubrimiento de las soluciones más adecuadas según sus necesidades y acorde con su plan educativo.



**Reforzamos** el conocimiento del profesorado para aplicar la mejor metodología en su desarrollo profesional.



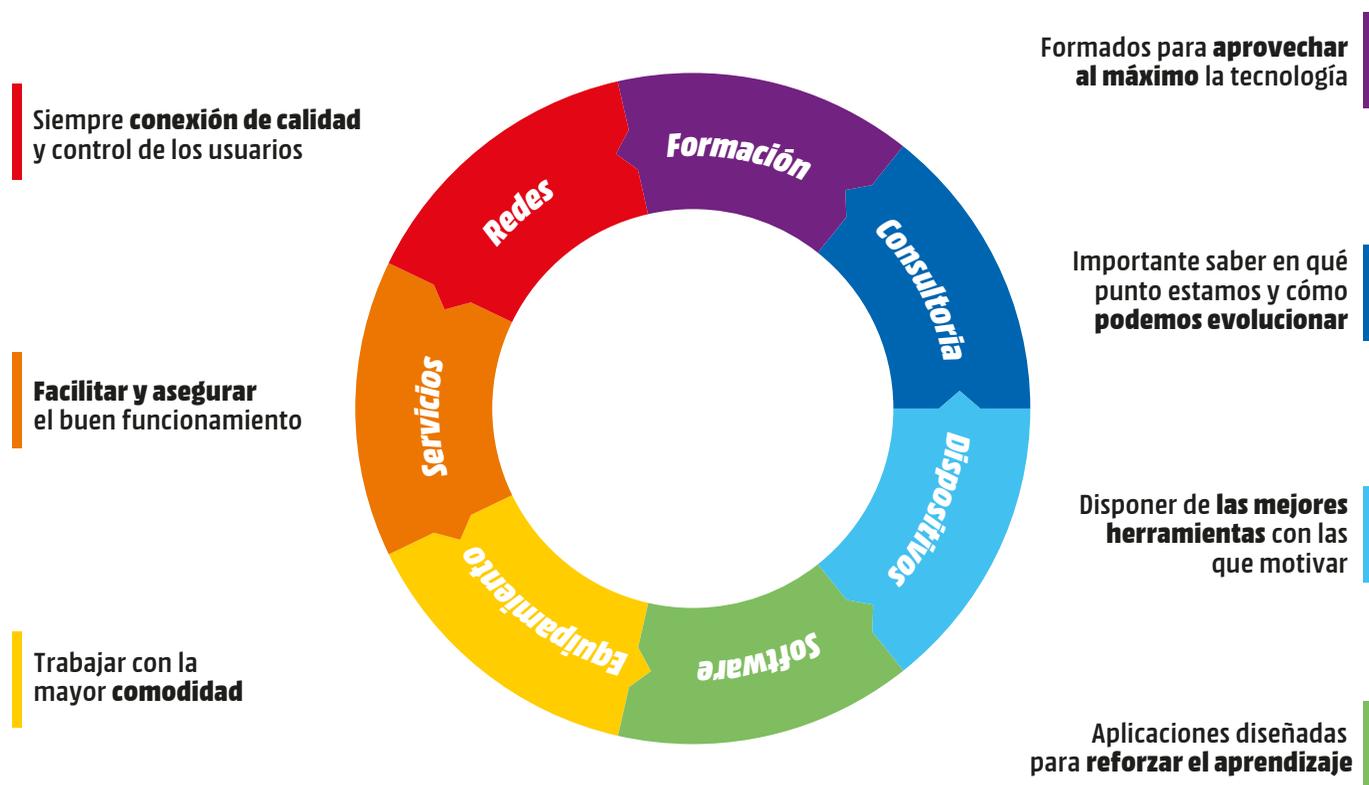
**Proporcionamos** todo tipo de dispositivos y materiales para la digitalización del centro. Nos encargamos de su despliegue e implementación.



**Apoyamos** con soluciones adaptadas al día a día, ante las dificultades que puedan surgir.

## Elementos esenciales para un Proyecto Educativo exitoso

Presentamos varios factores imprescindibles para poder adaptar con garantía las tecnologías a los centros educativos.



# Redes y Conectividad

## ***El primer paso es una excelente conectividad***

Es evidente que los estudiantes de ahora crecen con la tecnología y ésta forma parte de sus vidas. Para ellos, el aprendizaje digital es fundamental para su futuro. Las escuelas cada vez más introducen esta tecnología en su enseñanza y para ello, deben asegurarse de que disponen de una buena infraestructura.



***Siempre conexión de calidad*** 

### **Diseño y administración de una infraestructura de red sólida**

Diseñamos una estructura de red capaz de soportar el alto volumen de dispositivos y aplicaciones actuales y futuras.

Ofrecemos una infraestructura tecnológica automatizada, sencilla y libre de problemas para que el profesorado pueda maximizar su tiempo con los estudiantes.

### **Aseguramos los dispositivos de los alumnos y profesores**

De una forma sencilla será posible priorizar ciertas aplicaciones y bloquear, limitar o reducir el ancho de banda de contenidos inapropiados o maliciosos. Y todo esto con políticas basadas en roles con lo que estará protegido todo dispositivo que acceda a la red del centro.



***Aprendizaje seguro*** 



***Interacción con dispositivos*** 

### **Mejoramos la comunicación entre el centro y los alumnos**

Utiliza la tecnología para proporcionar asistencia automatizada, notificaciones basadas en ubicación.



# Educación



## ***¡Todos participan, todos aprenden!***

En el entorno educativo actual cada vez es más común que desaparezcan los espacios individuales de trabajo, fomentando el uso del trabajo en grupo para que cada individuo mejore su aprendizaje y el de los demás. El éxito personal se consigue siempre a través del éxito de todos.

Las tecnologías proporcionan multitud de herramientas en las que los docentes pueden apoyarse para llevar a cabo los objetivos pedagógicos definidos por el centro.

### ***Pantallas Interactivas*** Dinamizar las clases

Es el dispositivo de referencia del aula. Nos permite dibujar o escribir, mostrar vídeos e imágenes de calidad, trabajar en modo cooperativo o compartir imágenes con otros dispositivos

### ***Herramientas de Colaboración*** Entorno de trabajo sencillo y funcional

Todas aquellas aplicaciones que nos permiten crear documentos, audios, vídeos y compartirlos con el resto. Además debemos poder tener espacios de almacenamiento donde los interesados tengan acceso a la información que necesiten para poder hacer su tarea.

# on digital

## **Soluciones de Comunicación**

**Facilitar el intercambio de información es clave**

Debemos de disponer de medios que permitan comunicar, debatir y cooperar a todos los actores, fomentando así, la curiosidad por el conocimiento.

Esta información nos puede llegar de nuestro entorno (nuestra aula) o del exterior. Conectamos con otras aulas, escuelas de la zona o centros de otras regiones/países.

## **Ordenadores Resistentes y Funcionales**

**Pensados para poder Educar**

Dispositivos fabricados para ofrecer la mayor potencia, estabilidad y durabilidad. Debe resistir golpes, caídas y salpicaduras a la vez que son ligeros y funcionales para que el alumno disfrute con su uso. La opción de pantalla táctil nos ofrece potenciar la creatividad del usuario.

## **Gestión de Aula**

**Liderar el aprendizaje de los alumnos**

El docente debe de poder crear clases, asignar tareas, enviar comentarios y ver toda la información en un único lugar o realizar un seguimiento personalizado a un proyecto o alumno.

# Programación y robótica

## ***¡La mejor manera de aprender es construyendo por uno mismo!***

En los espacios Maker podemos encontrar diferentes herramientas donde el alumno pueda desarrollar al máximo su creatividad.

Deben ser espacios donde la tecnología permita aprender mediante la investigación y experimentación, basado en el modelo STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Math).

### **Construye desde primaria a secundaria**

Nuestras soluciones de robótica ofrecen sistemas de construcción sencillos e intuitivos.

El alumno comienza a explorar, crear, probar, construir y reconstruir a medida que trabaja hacia su objetivo final.



**Robótica** 



**Impresión 3D** 

### **Supera las dificultades**

Las impresoras 3D proporcionan al profesorado una herramienta de enseñanza para facilitar la comprensión de conceptos abstractos al alumnado. Temas como la geometría, anatomía, estudio de fósiles o monumentos son fácilmente entendibles con la impresión 3D.

En MediMarkt Business damos un paso más proporcionando al centro una biblioteca de contenidos online, adaptada a todos los niveles curriculares.

# Realidad Virtual

### **Facilitar el aprendizaje de forma más natural y emocionante**

Las gafas de VR/AR son dispositivos independientes y versátiles que utiliza el poder de la realidad virtual y aumentada para la educación y la capacitación de estudiantes de todas las edades.

Disfruta de un aprendizaje inmersivo bajo el control de docente.



# Formación y desarrollo

## Formación digital del profesorado

La formación y el desarrollo de los docentes son claves para ofrecer una enseñanza de calidad. Sin educadores comprometidos, la educación digital no es posible.

En MediaMarkt Business ofrecemos la mejor solución para la capacitación del profesorado mejorando los conocimientos, habilidades y/o aptitudes para llevar a cabo el plan pedagógico del centro.



## Evaluación de la competencias del centro

Diagnosticamos conjuntamente con la escuela el nivel actual de digitalización y definimos una estrategia de formación acorde con el objetivo pedagógico del centro estableciendo metodologías de formación adaptadas.

## Un equipo docente preparado será capaz de motivar

Disponemos de expertos especializados en cada área que construirán conjuntamente con el personal docente la mejor propuesta de valor para conseguir el máximo rendimiento a las soluciones digitales. Trabajamos 3 niveles de formación según las necesidades del centro:



### **NIVEL BÁSICO:**

**Iniciamos** y desplegamos las herramientas TIC en el aula

### **NIVEL INTERMEDIO:**

**Potenciamos** el uso de las herramientas TIC para motivar y potenciar el aprendizaje

### **NIVEL AVANZADO:**

**Facilitamos** la formación para que el profesorado crea y transfiera experiencias educativas fundamentadas en el aprendizaje cooperativo.

# Alcanza la mejor versión de tu centro



Consulta todas nuestras opciones de financiación



Personalizamos lo que quieras y como quieras



Funda Tablet



Portátil



USB



Alfombrillas

Más de 85 puntos de asesoramiento con equipos especializados en todo el país



Contacta con nuestros asesores:

📞 902 102 573

✉️ [es.business@mediamarkt.es](mailto:es.business@mediamarkt.es)

aruba  
a Hewlett Packard  
Enterprise company

CLASSVR®  
Virtual Reality for Schools

CoLi3o

Google  
for Education

ieducando

multi CLASS  
al poder de la sanctes

PC Partner  
Lenovo

voladd

# MediaMarkt Business Solutions Todo para tu empresa